

CHAMPIONNAT JEUNES PAR EQUIPES – Règlement 2024-2025

Article 1. Conditions de participation

Les championnats jeunes sont ouverts sur inscription libre à tous les joueurs et **les** joueuses licenciés compétition et loisir dans une association du comité, des catégories poussins-poussines a juniors.

Article 2. Format de la compétition

Deux formats de compétition seront utilisés :

- Match'Ping (Montée/descente)
- Tournoi par équipes

Elles se dérouleront sur 4 journées (2 journées Match'Ping - 2 journées tournoi par équipes) + 1 journée des titres.

Les joueurs(ses) pourront participer a tout ou partie des tours prévus et seront sélectionnés pour la journée des titres en fonction de leurs résultats sur les 2 journées (cf. article 4.2).

Article 3. Inscriptions

Le format «Match'Ping » est uniquement ouvert aux licences « loisirs » (ou aux licences «compétitions » qui n'évoluent pas en championnat par équipes ou en Criterium fédéral).

Le format «Tournoi par équipes » est uniquement ouvert aux licences «compétitions ».

Article 4. Déroulement sportif

Chaque format de compétition se disputera diversement :

4.1 - Le format «Match'Ping »

Ce format se déroulera individuellement.

Deux catégories mixtes seront proposées :

- Un tableau « Poussins - Benjamins - Minime »
- Un tableau « Cadets - Juniors »

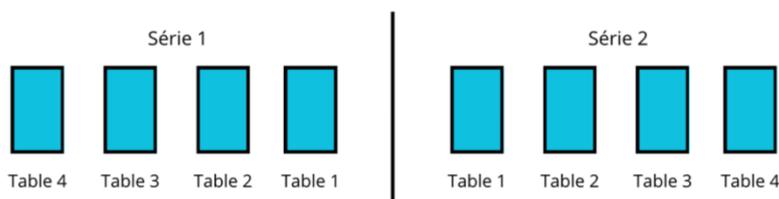
Les joueurs (ses) s'affronteront selon le principe suivant :

- **1ère partie** : 12 tours de 1 manche.
- **2ème partie** : poule de 4 joueurs(ses) où les parties se dérouleront au meilleur des 5 manches.

Les joueurs(ses) seront répartis au départ par tirage au sort.

Les joueurs(ses) seront répartis en deux séries par tableau (voir schéma ci-dessous)

Exemple tableau P/B/M



Lors de la **2ème partie** : les 2 joueurs(ses) de la table 1 - série 1, et les 2 joueurs(ses) de la table 1 - Série 2 s'affronteront sous forme de poules pour les places 1 à 4. Idem table 2 pour les places 5 à 8, 9 à 12 ...etc...

Selon le nombre d'inscrits, différentes rotations pourront avoir lieu selon la catégorie de chaque Joueur(se).

4.2 - Le tableau «Tournoi par équipes »

Ce format se déroulera par équipes de 2 joueurs(ses).

Deux catégories mixtes seront proposées :

- Une catégorie « Poussins - Benjamins - Minimes »
- Une catégorie « Cadets - Juniors »

Des divisions de 5 équipes seront proposées dans chaque catégorie : D1 / D2 / D3 / D4...etc..., jusqu'à épuisement de la liste des inscrits.

Les parties seront jouées de façon continue dans l'ordre de la feuille de rencontre, soit 4 simples et 1 double.

Dès qu'une partie est terminée, la partie suivante est lancée.

Les 4 parties de simple de la rencontre se disputeront (si une des deux équipes parvient à remporter 3 ou 4 simples, le double n'est pas disputé).

Formule des rencontres :

- 5 équipes de deux joueurs(ses) s'affronteront dans une poule unique dans chaque division.
- Les deux joueurs d'une équipe seront désignés A et B, les deux joueurs de l'équipe adverse seront désignés W et X.
- Chaque joueur(se) joue deux parties de simple + un double (si nécessaire pour départager les

Deux équipes) en suivant l'ordre ci-dessous :

A	W
B	X
A	W
B	X
Double	

- Le placement des joueurs est libre.
- C'est la somme des points « licence » des deux joueurs(ses) qui déterminera dans quelle division leur équipe sera inscrite. Si plusieurs équipes ont le même nombre de points, elles seront placées dans **leur** division selon l'ordre d'inscription.
- L'équipe terminant 1^{ère} de sa division lors de la 1^{ère} journée montera dans la division supérieure (s'il y en a une et à condition que sa composition soit identique lors de la 2^{ème} journée). L'équipe terminant 5^{ème} de sa division lors de la 1^{ère} journée descendra dans la division inférieure (s'il y en a une).

En cas de création d'une nouvelle équipe en journée 2 ou de modification d'une équipe existante, cette équipe sera classée dans la division la plus basse.

4.3 - Qualification pour la journée des titres

Qualification Match'Ping

Lors de chaque journée, des points seront attribués selon le classement final et par catégorie (Poussins, Benjamins, Minimes, Cadets et Juniors). Les qualifiés seront les joueurs qui auront cumulé le plus de points sur les 2 premières journées, par catégorie.

Un joueur passant en cours de saison du « Match'Ping » au « Tournoi par équipe » ne pourra être qualifié pour le titre Match'Ping.

Barème d'attribution des points :

Journée 1	Journée 2	Journée des titres
Match'Ping : Par catégories d'âge... Victoire : 10 points 2ème place : 8 points 3ème place : 6 points 4ème place : 4 points 5ème place : 2 points A partir de la 6ème place : 1 point jusqu'au dernier.	Match'Ping : Par catégories d'âge... Victoire : 10 points 2ème place : 8 points 3ème place : 6 points 4ème place : 4 points 5ème place : 2 points A partir de la 6ème place : 1 point jusqu'au dernier.	24 joueurs et joueuses maximum seront qualifiés pour la journée dans chaque catégorie. Le nombre exact de Poussin - Benjamins - Minimes - Cadets - Juniors qualifiés sera défini en fonction du nombre total d'inscrits sur les deux premières journées.

La liste des joueurs(ses) qualifiés sera diffusée entre la 2ème journée « Match'Ping » et la journée des titres. Si un(e) joueur(se) ne peut ou ne veut pas participer à la journée des titres, un repêchage sera effectué parmi les joueurs(ses) suivants au classement global des deux premières journées.

Qualification Tableau par équipes

Pour être qualifié pour la journée des titres, une équipe devra cumuler le plus de points possibles lors des deux premières journées. Les 15 premières équipes de chaque catégorie seront qualifiées pour la journée des titres.

Barème d'attribution des points :

Journée 1	Journée 2	Journée des titres
Par division Victoire : 10 points 2ème place : 8 points 3ème place : 6 points 4ème place : 4 points 5ème place : 2 points	Par division Victoire : 10 points 2ème place : 8 points 3ème place : 6 points 4ème place : 4 points 5ème place : 2 points	Les équipes qualifiées seront reclassées dans les divisions en fonction de la somme des points « licence » des deux joueurs(ses) de l'équipe. 2 titres dans chaque division seront décernés.

Une équipe pourra être composée de joueurs(ses) de différentes associations.

4.4 - Remise des récompenses

Les récompenses ne seront remises qu'aux joueurs(ses) qui resteront pour le podium. Ils devront se présenter en tenue sportive pour la cérémonie des récompenses sur le podium.

Pour le « Match'Ping », les 4 premiers joueurs(ses) de chaque catégories (féminines et masculines) seront récompensés.

Pour le « Tournoi par équipes », les 1^{ères} équipes de chaque division seront récompensées.

Article 5. Juge-Arbitrage

La compétition sera placée sous l'autorité d'un Juge-Arbitre désigné par la Commission Départementale d'Arbitrage.

Article 6. Arbitrages des parties

Si c'est possible, le Juge-Arbitre désignera des Arbitres joueurs, sinon les joueurs d'une partie devront s'arbitrer eux-mêmes.

Article 7. Retard

Si un joueur ne se présente pas à l'appel de sa première partie, il sera déclaré perdant pour cette partie, marque 0 point mais il pourra disputer les parties lui restant à jouer.

Article 8. Abandon

Tout joueur abandonnant au cours d'une partie, sera battu pour la partie et ne sera pas autorisé à jouer les parties lui restant à jouer.

Article 9. Montant de l'inscription

Le montant de l'inscription sera de 3€ par joueur, quel que soit le nombre de journées jouées.

Article 10. Conditions matérielles

10.1 - Tables - Filets - Raquettes

Les tables et filets doivent être homologués FFTT ou ITTF.

Les joueurs doivent avoir une raquette dont les revêtements sont agréés par l'ITTF (liste consultable sur <http://www.laura-tt.fr> ou www.fftt.fr).

10.2 - Choix des balles

Celles-ci seront fournies par l'association organisatrice, qui devra en prévoir un nombre suffisamment important pour le bon déroulement de la compétition.